

Program för Equmenia Games - 2024

12:30 Vi välkomnar alla deltagare.

Incheckningsdisken och välkomna alla barn. Välkomststämpel? Information om vilken grupp som de tillhör.

Gå till det bord som är gruppens bord. Vid borden får de göra sina namnlappar och enas om ett gruppnamn.

Inledande samling inför dagen och ta en runda och lyssnar in varje deltagares förväntan inför dagen. Bön.

13:00 Gemensam inledningssamling via Zoom. Agnes leder samlingen

- Vård hälsar välkommen
- De olika lagen presenterar sina lagnamn och samtliga lagkamrater framför kameran. Vi börjar presentationen från norr till söder.

Uppdrag 1- Utedektiverna, Ulrica Winberg-Jonsson introducerar. Se bilaga för uppdrag 1

14.10 Uppkoppling digitalt för bingo av ”naturrutan”.

14.15 Bingo – Ulrica Winberg-Jonsson leder

14:30 Fika och senaste tid för återkoppling för resultat Utedektiverna till domaren Ulrica Winberg-Jonsson, 072-147 73 00

15:00 Uppdrag 2 – Bowling med petflaskor – presenteras av Umeågänget via Zoom. Se bilaga för uppdrag 2.

16:20 - senaste tid för återkoppling av ledarna gällande resultatet till domare: Agnes Hedman, sms: 072-202 00 12 av Bowling

16:30 Middag

17:15 Uppdrag 3 – Skidgång- presenteras av Johanna Carlzon via Zoom. Se bilaga för uppdrag 3. Återkoppla till Johanna, 073-049 86 65

18:15 Kvällskul (30 min) via Zoom.

- ❖ Välkomna till kvällskul: Berit
- ❖ Djurleken: Ulrica
- ❖ Dansstop: Therese
- ❖ Redovisning tävling 1, 2 och 3 av respektive domare
- ❖ Vinnaren koras i Equmenia Games: Domartrion Ulrica, Agnes, Johanna
- ❖ Avslutning med andakt: Gudrun

19:00 Vi avslutar vår dag och lyssnar in med barnen hur dagen varit och äter något gott

19.30 – Tackar för idag och avresa hemåt

Uppdrag 1 Utedetektiverna

Välkommen ut att leta och klura. Ni ska tillsammans hitta 9 grejer som ni ska ta med er tillbaka till kyrkan. Använd er fantasi och se till att ha roligt tillsammans på er lilla utflykt. När ni kommer tillbaka in med era fynd ska ni göra i ordning en bingoruta.

Redskap ni behöver ha med er inför uppgiften **utomhus**:

- Ett pappersark/skrivblock och en penna
- Två hållbara och starka påsar att bära fynden i och gärna några småpåsar för att kunna sortera enklare.
- En fungerande mobiltelefon/kamera för dokumentationen

Dessa grejer/uppgifter ska ni utedetektiver leta upp och ta med er tillbaka till kyrkan:

1. 9 pinnar
2. Ett foto på en blomma (om den inte är fridlyst kan ni plocka den med er)
3. Rädda naturen från minst fem skräpprodukter
4. Tre stenar
5. Ett mobilfotografi/film av en hund och ta reda på hundens namn
6. Två autofrafer från några som ni möter
7. Sex kottar
8. Något som vuxit upp och är grönt (löv, gräs)
9. En gruppbild som visar när hela laget gör sin värsta grimas.

När ni har alla dessa nio grejer i era påsar ska ni ta er tillbaka till kyrkan och börja fixa i ordning inför bingot. Gör en stor bingoruta med 3X3 rutor med hjälp av frysteipen. När ni lagt ut en grej per ruta är ni redo för att spela mot de andra lagen. Lycka till!

Poäng för uppdraget:

1 poäng / ruta om inte annat står

3 poäng för bingo under de första fem utropen

Obs - ledarna fotar fotouppdraget med **grimaser, ev blomma, hund – med namn** och skickar till Ulrica 072-147 73 00 **med lagnamn** (i rutan för fotot med grimaser placerar ni ett papper med texten foto, fotona med grimaser lägger vi upp på lägerbålet sen så alla deltagare kan se dem då.

Uppdrag 2 Bowling med Pet-flaskor

Material:

- 10 st pet-flaskor (1 ½ liter, inte den sorten som har "midja") fyllda med 0.75 dl vatten.
- Tennisbollar

Notera!

är det många barn och flera lag kanske det behövs flera uppsättningar av flaskor och bollar så att det kan tävlas parallellt - det blir länge om alla ska vänta på varandra...

Ställ först och främst upp de tio petflaskorna som kägglorna står när man bowlar, det vill säga, fyra längst bak, sen tre, två och en längst fram, se nedan (enbart 6 i bildexempel):

7 - 8 - 9 - 10

4 - 5 - 6

2 - 3

1



När flaskorna står på sin plats så ställer sig den första deltagaren på markerad plats - 5 meter - och tar en tennisboll, siktar och rullar iväg mot flaskorna.

Varje spelare har två försök på sig för att få ner så många flaskor som möjligt.

För varje flaska som faller får spelaren en (1) poäng.

Slås alla flaskorna ner i första försöket är det en strike och spelaren får då slå en gång till - samtliga flaskor uppställda igen!

Det antal flaskor som faller plussas då på de 10 poängen från striken.

När alla deltagare i laget har bowlat så räknas samtligas resultat ihop och blir lagets resultat som registreras till domaren.

Domare: Agnes Hedman, sms: 072-202 00 12

Uppdrag 3 "Skidgång"

Laget ska, med hjälp av två skidor (brädor som är två meter långa och har öglor på sig över fötterna) ta sig en sträcka på 5 meter, vända hela laget/byta håll och gå tillbaka.

Vid mållinjen får de en fotboll som de ska skicka bakåt i laget över huvudena och sedan rulla fram den under benen fram till första personen som stoppar den i en hink. Då stoppas tiden.

Tappar de bollen får den som står sist hämta bollen o börja om där de slutade.

Material:

- Två "skidor": brädor som är 2 meter långa med 5 st band över att sätta in fötterna i. (se bild)
- En fotboll
- En hink
- Start-o mållinje (5m)
- Tidtagarur

OBS! Är ni många lag kan ni behöva fler "skidor"

Poäng:

Laget med snabbast tid får 10 poäng, nästa lag får 7,5,3, p.

Domare: Johanna Carlzon, 0730 498 665

