

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 *Instruktioner för Stationerna Svealandskampen*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Kontroll 1 Scoutlagen

Kontroll 2 Sjukvård

Kontroll 3 Eldning

Kontroll 4 Spindelnät

Kontroll 5 Bygga Bro

Utslagsfråga

8 st Tippsfrågor

**Kontroll 1 Scoutlagen**

Dela upp scoutlagen i “pusselbitar” enligt nedan. Varje scoutlag+ extralag består av tre “pusselbitar”. Det som behövs för uppgiften är alltså scoutlagen+ extralagar uppdelade i “pusselbitar”. Uppgiften består sedan av att scouterna ska sätta ihop lagarna rätt (de får alltså “pusselbitarna” blandade) Bedömning: För varje “pusselbit” på rätt plats i lagen för man ½ poäng (ett halvt poäng) För en helt rätt ordning i lagen får man 2 poäng. De yngsta spårarna och upptäckarna kan få höra att det är 7 punkter medan de äldre inte får något förhandstips. Maxpoäng på denna uppgift blir därmed 14 poäng (7x2 poäng) De flesta borde få minst 3,5 poäng då varje lag består av en “pusselbit” med “En scout...”

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| En Scout | Söker sin tro och | Respekterar andras |
| En Scout | Är ärlig och | pålitlig |
| En Scout | Är vänlig och | hjälpsam |
| En Scout | Visar hänsyn och | Är en god kamrat |
| En Scout | Möter svårigheter | Med gott humör |
| En Scout | Känner ansvar | För sig och andra |
| En Scout | Möter svårigheter | Med gott humör |
| En Scout | Känner ansvar  | För sig och andra |
| En Scout | Lär känna och | Vårdar naturen |
| En Scout | Hugger ved och | Pratar med fåglar |
| En Scout | Löser chiffer och | Slipar sin kniv |
| En Scout | Andas frisk luft och | Gläds med varandra |
| En Scout | Finner stigar och | Plockar skräp |
| En Scout | Lyssnar på ledaren och | Följer lagen |

**Facit**

En scout söker sin tro och respekterar andras

En scout är ärlig och pålitlig

En scout är vänlig och hjälpsam

En scout visar hänsyn och är en god kamrat

En scout möter svårigheter med gott humör

En scout känner ansvar för sig själv och andra

En scout lär känna och vårda naturen

**Kontroll 2 Sjukvård**

**Material (OBS! Varierar beroende på vilken ålderskategori man tillhör)**

* 2 slanor
* Två långärmade tröjor eller en filt
* Tryckförband
* Liggunderlag
* Nallebjörn

**Uppgift**

**Patrullen ska visa/göra**

* Bår (Filten, de två tröjorna, de två slanorna och Nallebjörnen för att visa på att båren hänger ihop)
* ett enkelt tryckförband
* Stabilt sidoläge (använd liggunderlaget här)

**Bakgrund**

Mårten är ute i skogen med sin patrull Bärfisen. De är upptäckare. När Mårten ska hugga ved råkar han hugga sig i benet. Det blöder ganska mycket. Mårten blir rädd och svimmar. Mårtens ledare ringer 112. Lägret ligger en bit från vägen, det är svårt för ambulansen att nå hela vägen fram. Vad behöver Mårtens patrullmedlemmar göra för att Mårten ska må bättre och komma till ambulansen? För att lösa uppgiften kan du använda:

**Spårare och Upptäckare**

2 slanor, 1 filt, 1 nallebjörn, 1 färdigt tryckförband eller linda och gasvävsrulle, 1 liggunderlag

**Äventyrare och utmanare**

2 slanor, 2 tröjor, 1 nallebjörn, 1 scouthalsduk- att göra tryckförband med och en gasvävsrulle, 1 liggunderlag

**Rover och vuxna**

2 slanor, 1 nallebjörn, 1 liggunderlag

De ska själva fixa bår med egna jackor eller tröjor

De ska själva fixa tryckförband med det de har på sig och kan hitta i skogen.

**Poäng**

**Maxpoäng 6 (7)**

När patrullen kommer till station 2 får den veta att det är Sjukvård, den får veta vilket material de har till förfogande och de får läsa eller höra bakgrunden till uppgiften.

Nu ska patrullen berätta för kontrollanten vad och i vilken ordning som omhändetagandet ska ske. 1 Mårtens skador- vilka är de? 2. Hur ska de omhändertas? 3. Att larma/ringa ambulans/112. 4. Förflyttning av Mårten. 5. Placering i stabilt sidoläge på upphämtningsplatsen för vidare transport till sjukhus.

Vet patrullen vad som ska göras men inte i vilken ordning får de 1p

Vet patrullen vad som ska göras och i vilken ordning får de 2 p.

Nästa del i stationen är att visa hur man bygger en bår.

Vet patrullen vad man behöver för att bygga en bår 1p

Kan patrullen bygga en säker/hållbar bår 2p.

Sista delen av stationen är att placera någon i stabilt sidoläge.

Gör patrullen ett försök men får inte till det riktigt får de 1 poäng

Gör patrullen ett försök och får till en korrekt placering får de 2 poäng

Till sist kan kontrollanten ge 1 poäng som belöning och uppmuntran av inlevelse och omhändertagande iscensättning.

Detta ger totalt 6 poäng eller 7poäng om kontrollanten vill ge ut uppmuntrande poänget för inlevelsen.

**Maxpoäng  8 (9)**

När patrullen kommer till station 2 får den veta att det är Sjukvård, den får veta vilket material de har till förfogande och de får läsa eller höra bakgrunden till uppgiften.

Nu ska patrullen berätta för kontrollanten vad och i vilken ordning som omhändetagandet ska ske. 1 Mårtens skador- vilka är de? 2. Hur ska de omhändertas? 3. Att larma/ringa ambulans/112. 4. Förflyttning av Mårten. 5. Placering i stabilt sidoläge på upphämtningsplatsen för vidare transport till sjukhus.

De ska göra ett enkelt tryckförband och visa upp.

Vet patrullen vad som ska göras men inte i vilken ordning får de 1p

Vet patrullen vad som ska göras och i vilken ordning får de 2 p.

Gör de ett försök att göra ett tryckförband ger det 1 p.

Gör de ett korrekt tryckförband ger det 2 p.

Nästa del i stationen är att visa hur man bygger en bår.

Vet patrullen vad man behöver för att bygga en bår 1p

Kan patrullen bygga en säker/hållbar bår 2p.

Sista delen av stationen är att placera någon i stabilt sidoläge.

Gör patrullen ett försök men får inte till det riktigt får de 1 poäng

Gör patrullen ett försök och får till en korrekt placering får de 2 poäng

Till sist kan kontrollanten ge 1 poäng som belöning och uppmuntran av inlevelse och omhändertagande iscensättning.

Detta ger totalt 8 poäng eller 9 poäng om kontrollanten vill ge ut uppmuntrande poänget för inlevelsen.

**Kontroll 3 Eldning**

**Material**

* En bit näver ca 1 dm2
* En rakvuxen trädbit ca 15 cm
* En kniv, ett vedträ
* Två blomsterpinnar
* Hushållssnöre en halv meter
* Tändsticksask
* Ev, plåt att elda på. Går också bra att använda en färdigställd eldplats för uppgiften.

**Förberedelser**

Sätt blomsterpinnarna i marken med lite mellanrum och spänn upp snöret ca 25 cm över marken.

**Genomförandet**

Patrullen ska tända en liten eld som bränner av snöret så snabbt som möjligt. Elden ska vara självstående utan stöd och det är inte tillåtet att lägga ved, dyligt som lutar mot själva snöret.

**Svårighetsnivå för åldersgrupperna**

**Spårare**

1 ask tändstickor med minst 15 stickor i. De får färdigspäntade stickor samt att kontrollanten/ledaren visar hur man river och använder nävern och stickorna för att få fyr på leden.

**Upptäckare**

3 tändstickor samt tips om att riva sönder nävern och spänta stickor.

**Äventyrare**

2 tändstickor samt tips om att spänta stickor av träbiten

**Utmanare, Rover och vuxna**

1 tändsticka, inga tips och varje tändsticka extra de önskar kostar dem 1 poäng.

**Bedömning**

Gott samarbete ger två poäng. Bränns snöret av inom:

4.1-5 min 2 poäng

3,01-4 min 4 poäng

2,01-3 min 6 poäng

0-2 min 8 poäng

**TOTALT KAN MAN FÅ 10 POÄNG MED GOTT SAMARBETSPOÄNGEN.**

**Kontroll 4 Spindelnätet**

**Ev. Restriktioner**

**Om det fortfarande råder restriktioner så krävs ev skyddsutrustning för att utföra denna samarbetsstation. Så som handsprit och munskydd.**

**Förberedelse**

Knyt upp snören mellan två träd så det bildar ett stort “spindelnät” Ta ett tjockare rep upptill och nertill om du har. Sedan många snören fram och tillbaka, uppåt och neråt. Gärna med några större och några mindre hål för olika svårigheter, 10-12 hål. Minst ett hål per/ per i patrullen.

**Genomförande**

Hela patrullen ställer sig nu på ena sidan utav “spindelnätet”. Patrullen ska nu ta sig igenom nätet till andra sidan genom att samarbeta. De får inte nudda snörena. Varje hål i nätet för endast användas en gång. Det gäller att planera i vilken ordning som de ska ta hålen och vem som ska gå först osv.

**Maxtid beror på åldersnivå**

**Spårare** får fråga och får tips från sin ledare/stationsansvarig samt att de får prova en gång om de vill, detta tar 15 min allt som allt.

**Upptäckare** får fråga och få tips från sin ledare/Stationsansvarig 10 min genomförande 4 min för förberedande taktiksamtal.

**Äventyrare och utmanare** har 8 min att genomföra uppgiften och 4 min förberedande taktiksamtal

**Rover/Vuxna** har 6 min att genomföra uppgiften och 4 min förberedande taktiksamtal.

**Avslutning**

Prata lite om hur de tyckte att det gick, var och en får säga något om dennes egna insats- man kommenterar inte kompisens! Man får också kommentera gruppens helhetsresultat. Beroende på om det finns tid kan de få prova stationen en gång till (utom tävlan) om de vill prova ett annat sätt att anta utmaningen.

**Poängsättning**

Maxpoäng är 10 p.

Detta är en samarbetsövning så det ger högre poäng om de hjälper varandra/lyfter/tar emot/pratar med varandra.

Det blir avdrag om någon snuddar snörena

Det finns maxtid se separat info.

Äldre scouter ska klara mer än yngre och utifrån detta sätter ni sedan poäng.

**Kontroll 5 Bygga Bro**

**Material**

* 20 st A4 ark av normal tjocklek
* 1 tjeprulle av vanlig kontorstejp
* 1 kåsa
* 3 dl vatten

**Dessutom behöver man**

* 1 sax (om man vill klippa i pappren)
* 1 st måttband/tumstock/lång linjal för att möta ut avståndet mellan brofästena
* 2 st Brofästen som skulle kunna vara två stolar/tegelstenar/huggkubbar/ihoprullade liggunderlag etc.
* 1 st tidur att ta tiden med

**Förberedelser**

Placera ut brofästena så att det finns ett avstånd mellan dem på 40 cm.

**Uppgift**

Bygg på så kort tid som möjligt en bro mellan brofästena enbart med hjälp av papper och tejpen. Inga andra föremål får förekomma i själva bron. Det är tillåtet att klippa i pappren eller tejpen. Bron får inte fästas vid brofästena utan ska endast vila på dem. För att bron ska vara godkänd ska det gå att ställa en kåsa med 3 dl vatten i den på bron utan att den rasar. Kåsan ska placeras mitt på bron.

(Spårarscouterna får använda förutom papper och tejp det de hittar i naturen som de eventuellt vill bygga med för att få stadga i sin brokonstruktion.)

Maxtid är 12 min, tiden startar efter att instruktionerna är presenterade.

**Poängbedömning**

10 p om patrullen löser uppgiften inom 5 min

9 p 5,1-6 min

8 p 6,1-7 min

7 p 7,1-8 min

6 p 8,1-9 min

5 p 9,1-10 min

4 p 10,1-11 min

3 p 11,1-12 min

2 p Om patrullen gör ett tappert försök och samarbetar bra.

**Startkort Svealandskampen 2021- Equmenia Svealand**



**Patrull:**

**Kår:**

**Ålderskategori:**

**Antal deltagare i patrullen:**

**Kontaktuppgifter till Kontaktperson (Över 18 år) för patrullen:**

**E-post:**

**Mobil:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Kontroll** | **Poäng** |
| **1** |  |
| **2** |  |
| **3** |  |
| **4** |  |
| **5** |  |
| **Antal rätt på Tippsfrågorna** |  |
| **Summa** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tippsfråga** | **1** | **x** | **2** |
| **1** |  |  |  |
| **2** |  |  |  |
| **3** |  |  |  |
| **4** |  |  |  |
| **5** |  |  |  |
| **6** |  |  |  |
| **7** |  |  |  |
| **8** |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Antal rätt:**  |